

Libro bianco



# Gilgamesh

Piattaforma della  
Conoscenza

Skiral Inc.

v 1.0

Agosto, 2017

<b>1 Riepilogo esecutivo</b>	<b>5</b>
1.1 Contesto	5
1.2 Dichiarazione Problema	7
1.3 Visione	11
1.4 Missione	12
<b>2 Piattaforma applicativa</b>	<b>14</b>
2.1 Piano di sviluppo della piattaforma	14
2.2 Piattaforma di rete sociale Gilgamesh	15
2.2.1 Flusso di economia e di coinvolgimento	15
2.2.2 Strategia di monetizzazione di Gilgamesh	15
2.2.3 Flusso di governance	15
2.2.4 Blockchain	15
2.3 Architettura interna della piattaforma Gilgamesh	16
2.4 Flusso di applicazioni IOS	18
2.4.1 Profilo utente	19
2.4.2 Dettagli del libro	20
2.4.3 Feed utente	20
2.4.4 Esplora	21
2.5 Piattaforma di autopubblicazione di Gilgamesh	21
2.5.1 Versione dell'applicazione IOS	21
2.5.2 Flusso base dell'applicazione IOS	22
<b>3 Piattaforma Token</b>	<b>24</b>
3.1 Perché Ethereum Network e IPFS?	24
3.2 Governance	24
3.3 Mercato dei token GIL	25
3.3.1 Come guadagnare GIL?	25
3.3.2 Come spendere GIL?	26
<b>4 Vendita Token</b>	<b>27</b>
4.1 Distribuzione di token GIL	27
4.1.1 Valore dei token GIL e sostenibilità	28
4.1.3 Considerazioni legali	29
<b>5 Tabella di Marcia</b>	<b>30</b>
5.1 Attività chiave e Collaborazioni	30
5.1.1 Finanze	30
5.2 Uso dei proventi delle vendite	30
5.2.1 Sviluppo della piattaforma	30
5.2.2 Sviluppo commerciale e commerciale	30
5.2.3 Amministrazione	31
5.3 Tabella di marcia sviluppo	31

<b>5.4 Panoramica delle principali versioni .....</b>	<b>31</b>
5.4.1 V1. Platone .....	31
5.4.2 V2. Shakespeare .....	31
5.4.3 V3. Omero .....	31
<b>5.5 2° Trimestre - 2018 .....</b>	<b>32</b>
5.5.1 V1. Platone - Ricerca e sviluppo, Alpha Release .....	32
5.5.2 V3. Homer - Ricerca e sviluppo .....	32
5.5.3 Espansione del team .....	32
<b>5.6 3° Trimestre – 2018 .....</b>	<b>32</b>
5.6.1 V1. Platone - Versione Beta .....	32
5.6.2 V3. Omero - Pianificazione e Progettazione .....	33
<b>5.7 4° Trimestre – 2018 .....</b>	<b>33</b>
5.7.1 V1. Platone - Rilascio .....	33
5.7.2 V3. Omero - Sviluppo .....	33
<b>5.8 5° Trimestre – 2018 .....</b>	<b>33</b>
5.8.1 V1. Platone - Correzioni .....	33
5.8.2 V2. Shakespeare - Versione Beta .....	33
5.8.3 V3. Omero - Versione Alpha .....	33
<b>5.9 2° Trimestre – 2019 .....</b>	<b>34</b>
5.9.1 V2. Shakespeare - Rilascio.....	34
5.9.2 V.3 Omero - Versione Beta .....	34
<b>6 Compagnia .....</b>	<b>35</b>
<b>6.1 Valori .....</b>	<b>35</b>
<b>6.2 La Nostra Squadra .....</b>	<b>35</b>
<b>7 Conclusione.....</b>	<b>36</b>
<b>8 Riferimenti .....</b>	<b>37</b>

## **1 Sommario esecutivo**

La piattaforma Gilgamesh è un social network di condivisione della conoscenza basato sulla blockchain di Ethereum e IPFS che collega socialmente lettori, critici, autori e fornitori di servizi e consente a tutti gli utenti di acquisire maggiore conoscenza e attitudine all'informazione attraverso un'esperienza utente coesa e coinvolgente. La piattaforma è una risorsa per i ricercatori alla ricerca di unire e creare uno sbocco organizzato e infallibile che trasforma l'industria editoriale e il modo in cui i lettori interagiscono tra loro utilizzando la tecnologia Blockchain.

La piattaforma è un ecosistema accessibile ed equo che incentiva lettori, critici, autori e fornitori di servizi con i gettoni "GIL" in proporzione al loro contributo attraverso i contratti intelligenti di Ethereum.

La prima fase della piattaforma Gilgamesh si concentrerà sulla partecipazione degli utenti organicamente in crescita attraverso la condivisione e gli incentivi interattivi della conoscenza e incontrerà un'esigenza nel mercato per una piattaforma sociale che consenta ai lettori e ai partecipanti di leggere la tradizione, condividere le conoscenze reciproche in modo interattivo.

La seconda fase della piattaforma di Gilgamesh stabilirà una rete che rimuoverà l'intermediario nel settore dell'editoria per ottenere più sostegno finanziario per gli autori e rimuovere la barriera di accesso affinché le persone possano trasferire e ricevere informazioni. La piattaforma di autopubblicazione sostituirà gli editori tradizionali, gli "intermediari", utilizzando il potere del mercato della rete Ethereum, la tecnologia blockchain e IPFS. Rimuovendo l'intermediario, la società sperimenterà un aumento del flusso di conoscenze tra autori e consumatori dal momento che più persone (autori) avranno un accesso senza vincoli a prezzi accessibili per condividere conoscenze, esperienze e competenze con i lettori.

La piattaforma di Gilgamesh prende il nome da The Epic of Gilgamesh, considerata in modo conclusivo la prima storia scritta. L'Epopèa di Gilgamesh risale al 2000 aC ed è scritta in lingua cuneiforme sumerica

### **1.1 Contesto**

L'Epopèa di Gilgamesh è la più antica storia scritta conosciuta ed è liberamente ispirata allo storico Re Gilgamesh che governò il Sumeriano Uruk (l'odierna Iraq) nel 2700 aC. La più antica versione scritta del poema risale al 2000 aC circa ed è scritta in cuneiforme sumera, una delle prime forme di scrittura. Nella sua forma scritta, il poema denota il primo segno nell'evoluzione dalla narrazione orale alla tradizione della parola scritta.

Considerando l'evoluzione della comunicazione, la parola scritta è ampiamente considerata come un avanzamento moderno, avvenuto solo 5.000 anni fa, relativo alle prime pitture rupestri che risalgono a circa 40.000 anni fa, e l'invenzione del linguaggio avvenuta tra 30.000 e 100.000 anni fa. Ancora più moderna è l'invenzione della macchina da stampa Gutenberg che ha permesso la

produzione di massa di libri e la rapida diffusione della conoscenza in tutta Europa, a partire dal 1440 d.C.

Per 600 anni i libri e la parola scritta sono stati valutati tra le migliori fonti di informazione. Le persone hanno sviluppato una conoscenza approfondita per diventare esperti nelle aree di interesse e creato modi per comunicare meglio le loro idee attraverso la parola scritta. Le biblioteche sono state istituite e finanziate attraverso i dollari dei contribuenti ed è stato ampiamente riconosciuto che l'accesso alla conoscenza è stato fondamentale per lo sviluppo dell'uguaglianza e dell'umanità.

Poi, solo 30 anni fa, l'invenzione di Internet ha rivoluzionato il modo in cui le persone ricevono e trasferiscono conoscenza. L'evoluzione della comunicazione è culminata in un desiderio di accesso immediato alle informazioni. All'inizio, le informazioni istantanee erano considerate un importante progresso nella nostra capacità di consumare conoscenza, tuttavia, con l'aumento di Internet, i social media sono stati introdotti e l'accesso è diventato quasi universale, la quantità di informazioni preziose, accurate e approfondita conoscenza è diminuita. I social media hanno largamente influenzato il nostro accesso alla conoscenza di livello superficiale, noto come contenuto o "clickbait", e ha contribuito al passaggio dalla conoscenza come potere all'influenza sociale come potere.

La piattaforma Gilgamesh è un social network che utilizza il potere e l'autorità che le persone acquisiscono come influenti sociali per aumentare la conoscenza approfondita attraverso la lettura di libri e la condivisione di informazioni. Dall'invenzione di Internet, abbiamo sperimentato un vasto aumento del contenuto scritto, tuttavia, il numero di libri che gli americani leggono ogni anno è rimasto stagnante. La piattaforma Gilgamesh trarrà vantaggio dall'opportunità di fornire il primo social network interattivo per potenziali lettori, lettori attivi, critici e autori per connettersi gli uni con gli altri, condividere informazioni e alimentare il mercato attraverso il consenso popolare e l'influenza sociale.

Al momento, non ci sono altre applicazioni disponibili per il mercato di destinazione da collegare e condividere che siano specificamente focalizzate sulla lettura. Invece, il nostro mercato si è basato su piattaforme obsolete come Goodreads o Facebook Groups. Il mercato è pronto per un'applicazione social progettata per aiutare i lettori a condividere informazioni mentre si connettono tra loro.

Goodreads è il concorrente più simile alla piattaforma Gilgamesh, tuttavia, la piattaforma stagnante di Goodreads consente soltanto agli utenti di lasciare recensioni sulla pagina di un libro senza la possibilità di connettersi in modo veramente sociale; inoltre, Goodreads non offre incentivi agli utenti per portare nuovi lettori o aumentare il coinvolgimento degli utenti. In risposta alla scarsa disponibilità del mercato, la piattaforma di Gilgamesh crescerà organicamente in quanto gli utenti attivi acquisiranno più follower, aumenteranno i livelli di attività, promuoveranno conversazioni sui libri e guadagneranno lo status di influencer.

La piattaforma di Gilgamesh renderà i libri di lettura e condividerà il divertimento della conoscenza attraverso una piattaforma sociale incentivata che premia i partecipanti attivi con Gilgamesh Tokens (GIL) in base al loro livello di partecipazione e valore sulla piattaforma utilizzando contratti intelligenti sulla blockchain di Ethereum. La raccolta di token alimenterà la piattaforma Gilgamesh organicamente perché incentiva gli impegni produttivi per lettori, autori e critici e incoraggia gli utenti a leggere più libri e ad essere più attivi sull'applicazione per acquisire maggiore conoscenza e guadagnare più token.

## **1.2 Dichiarazione Problema**

L'invenzione di Internet e dei social media ha determinato un cambiamento culturale nel modo in cui le persone interagiscono, socializzano e passano il loro tempo. Con la spesa media americana di quasi 10 ore al giorno a guardare uno schermo per lavoro e piacere, il contenuto rapido ha iniziato a fornire la gratificazione istantanea che gli utenti frequenti di Internet si aspettano. Tuttavia, questo contenuto rapido non informa, genera discussioni o fornisce una conoscenza approfondita su un argomento. Le sezioni di commento rapido del contenuto sono attive con opinioni, giudizi e spammer, ma non si verificano conversazioni o trasferimenti di conoscenze reali. Considera questo, hai mai visto un commento in cui l'opinione di qualcuno è stata modificata da un dibattito nella sezione dei commenti? Come la maggior parte delle persone, probabilmente stai scuotendo la testa, "no".

Skiral Inc, la società che ha creato la piattaforma Gilgamesh, prevede un'opportunità nel mercato di generare condivisione della conoscenza di qualità, rispettosa e informativa per le persone che desiderano consumare conoscenza e partecipare a conversazioni reali su un argomento. Da studenti ci viene insegnato a interagire con letteratura e testi in tutte le nostre classi. Impariamo a convalidare e formare un'opinione, a ricercare ulteriormente un argomento per una maggiore ampiezza di conoscenza e a discutere il contenuto delle informazioni, sia in Letteratura che in Storia, Economia o Scienza. Poi un giorno per la maggior parte degli americani, la conversazione si interrompe. Ci diplomiamo, otteniamo un impiego e ci stabiliamo in una vita intellettuale stagnante. Mentre iniziamo a capire l'impatto che Internet ha sulla nostra salute mentale ed emotiva, il team di Gilgamesh crede che la società inizierà a vedere risorse tecnologiche per le persone per guadagnare gratificazione sia istantanea che ritardata. I social media hanno spinto le persone a consumare informazioni come mai prima d'ora in termini di quantità e qualità, ma il risultato non è sempre una popolazione più felice e più intelligente.

Un sondaggio nazionale di 1.787 giovani adulti ha rilevato che coloro che utilizzano almeno sette delle undici piattaforme di social media più popolari (Facebook, Youtube, Twitter, Google Plus, Instagram, Snapchat, Reddit, Tumblr, Pinterest, Vine e LinkedIn) avevano un più alto rischio di depressione e ansia rispetto a chi ne ha consumati fino a due o nessuna piattaforma sociale. Appesantita dalla depressione, gli alti livelli di costante multitasking richiesti per mantenere gli account dei social media e consumare tutti gli articoli, i video e le immagini, hanno influenzato la capacità delle persone concentrarsi, che a sua volta influenza direttamente l'autocontrollo e l'intelligenza.

Nell'odierna società basata sui contenuti, l'educazione autodiretta è stata messa da parte. La critica ai millennial è spesso che essi hanno "conoscenza a livello superficiale di molte cose ma nessuna vera conoscenza di nulla" che suona molto più vera universalmente per diverse generazioni che solo per quella dei millennial. Secondo il "mercato del libro negli Stati Uniti" di Statista, l'80% degli adulti di età compresa tra i 18 e i 29 anni ha riferito di aver letto almeno un libro negli ultimi 12 mesi, rispetto al 73% degli adulti di 30-49 anni, 70% degli adulti di 50 anni. 64 e 67% degli adulti di età compresa tra 65 e +2

Comprendendo che gli adulti di età compresa tra i 18 e i 29 anni hanno più probabilità di essere iscritti in università o università rispetto ai loro colleghi più anziani, è sicuro dire che circa il 70% degli adulti si legge da soli ogni anno. I creatori della piattaforma Gilgamesh credono che quando inizi a leggere e sperimentare la gratificazione ritardata dal completamento di un romanzo, o la comprensione di un argomento in modo più completo, sarai più incline a leggere più spesso. La piattaforma sociale di Gilgamesh creerà uno spazio per radunare, discutere e scoprire nuovi argomenti e libri che non avresti mai avuto prima. Basandosi sulla tendenza a consumare

informazioni, il team che ha creato la piattaforma Gilgamesh sa che le persone vogliono avere informazioni, tuttavia, sono solo esposte a contenuti limitati su ogni argomento. La piattaforma di Gilgamesh impegnerà gli utenti a indagare ulteriormente, acquisire maggiori conoscenze e condividere con i loro colleghi.

Oltre a superare le sfide che i contenuti rapidi presentano, i creatori della piattaforma Gilgamesh hanno identificato una seconda barriera alla conoscenza: l'industria editoriale. Essenzialmente, gli editori sono l'intermediario tra autori e lettori e, come tali, hanno il controllo sia del mercato che degli autori. Nel panorama attuale, alcuni potenti editori controllano l'accesso al settore, il che ha principalmente un impatto sugli autori, che si affidano ai succitati editori per supervisionare la progettazione, la modifica e la commercializzazione del loro libro. Sfortunatamente, le case editrici abusano del loro potere sul mercato e approfittano degli autori, come esemplificato dal termine stabilito nel contratto editoriale "standard".

### **Contratto di libro standard**

#### **Diritti dell'editore**

Proprietà del manoscritto, che sia pubblicato o meno

Considerazione automatica del prossimo lavoro su tutti gli altri editori

Rinviare la revisione del secondo manoscritto fino a dopo la pubblicazione del primo manoscritto

Risolve cause legali per conto del cliente Commissione per risoluzione legale a carico dell'Autore

Controllo totale della copertina del libro

#### **Diritti dell'autore**

Nessuno

#### **Royalties**

L'editore negozia sconti sul prezzo di copertina, tagliando la royalty dell'autore

Percentuale fissa, anche se la versione venduta è un eBook o copertina morbida che costa meno da produrre rispetto alla copertina originale

Although the internet itself serves as an outlet for open content, it is not safe or protected. Authors can publish online and share their book with readers, however, it can easily be reproduced or plagiarized with no protection to the original author. Additionally, publishing to the internet does not allow for anonymity for the author like the Ethereum network and IPFS can provide. Since Blockchain based technologies such as Ethereum network and IPFS are decentralized and distributed therefore cannot be hacked or broken, authors of controversial publications can rest easy in anonymity.

fig 1.1 Influenzatori Industria Libro Disconnessi

Anche se Internet stessa funge da sbocco per i contenuti aperti, non è sicuro né protetto. Gli autori possono pubblicare online e condividere il loro libro con i lettori, tuttavia, può essere facilmente

riprodotto o plagiato senza alcuna protezione dell'autore originale. Inoltre, la pubblicazione su Internet non consente l'anonimato per l'autore come la rete Ethereum e IPFS può fornire. Poiché le tecnologie basate su Blockchain come la rete Ethereum e IPFS sono decentralizzate e distribuite, quindi non possono essere compromesse o infrante, gli autori di pubblicazioni controverse possono riposare facilmente nell'anonimato.

Il grafico sopra identifica un problema chiave nell'industria libraria: le barriere di comunicazione e accesso tra autori, fornitori di servizi e lettori come stabilito dall'industria editoriale. Per mantenere il controllo del processo di pubblicazione dall'inizio alla fine, è imperativo per gli editori mantenere gli autori separati dai fornitori di servizi e controllare quali libri vanno alla pubblicazione e in che modo tali libri sono commercializzati al pubblico.

In generale, l'industria editoriale non è altro che un intermediario che complica il processo, viola i diritti degli autori e sfrutta il potere che detengono sul mercato. Gli editori non limitano solo chi può distribuire contenuti scegliendo autori affermati rispetto a nuovi autori o autori di successo rispetto a autori meno riusciti, ma non sostiene finanziariamente o legalmente l'autore. Gli autori ricevono in genere circa il 6-10% dell'utile "netto" su ciascun libro venduto. Il "Netto" viene calcolato dopo che un editore ha scontato un libro a grossisti e dettaglianti compreso tra il 40% e il 60%, quindi in media un prezzo di copertina di \$ 30 porta all'autore tra \$ 0,90 e \$ 1,50 per vendita. Anche una "vendita molto buona" di 3.000 copie, guadagnerà solo \$ 2.700- \$ 4.500 o meno, dopo tutte le altre pratiche di pubblicazione discutibili come i termini di pagamento di 90-120 giorni, rimborsi completi ai rivenditori per libri invenduti (che è interamente addebitato a l'autore) e il diritto per i rivenditori di detenere il 20% degli utili derivanti dai pagamenti delle royalty come copertura assicurativa per coprire il costo dei resi.

Ulteriori complicazioni legali e contratti unilaterali possono ulteriormente diminuire il rendimento che l'autore riceve, che attivamente guida gli scrittori lontano dalla scrittura e in altri campi dove possono ottenere un reddito stabile.

Negli ultimi anni, l'auto editoria è diventata più popolare, tuttavia, ci sono varie sfide finanziarie e logistiche che gli autori che si autopubblicano affrontano tra cui entrate iniziali per pagare editori, progettisti di layout, illustratori di copertina e spese legali; commissione ai siti web che vendono il libro e marketing per i lettori e gli acquirenti.

### **1.3 Visione**

La filosofia di Gilgamesh è di spingere la razza umana in avanti attraverso l'apprendimento peer-to-peer e il dialogo aperto. Spogliati, i libri possono fungere da mentori che guidano le persone verso soluzioni, pensiero innovativo e avanzamento personale. La piattaforma Gilgamesh è stata creata per incoraggiare i lettori a consumare contenuti migliori e più completi, per interagire con altri lettori e creare un mercato equo per autori, lettori e partecipanti alla piattaforma.

La piattaforma Gilgamesh utilizzerà un token di utilità nativo e flessibile che è unico per la piattaforma utilizzando il token standard Ethereum ERC20 che gli utenti guadagneranno sulla piattaforma e spenderanno per beni e servizi offerti, o voteranno il futuro della piattaforma. Gli utenti guadagneranno token per partecipare attivamente alla piattaforma attraverso l'impegno sociale, creando contenuti utili o fornendo un servizio. I token guadagnati possono essere salvati per guadagnare influenza governativa sulla piattaforma, acquistare libri, audiolibri, eBook o servizi di pubblicazione.



Gli autori, in particolare, trarranno vantaggio dalla piattaforma Gilgamesh perché ogni token guadagnato può essere speso su servizi di pubblicazione di piattaforme, pubblicità, ecc. o donare in beneficenza. La piattaforma servirà anche a collegare autori con designer di libri, copy editor, distributori, avvocati di copyright e fornitori di servizi di stampa che possono essere pagati attraverso la piattaforma utilizzando token Gilgamesh.

L'uso della rete Ethereum e IPFS consente alla piattaforma Gilgamesh di archiviare in modo sicuro informazioni critiche quali informazioni utente, distribuzione di token e file di libri sulla blockchain. Poiché la blockchain è basata su hash crittografico, decentralizzata e protetta dagli hacker e dalla supervisione aziendale, la piattaforma sarà una soluzione veramente senza censura, sicura e permanente per autori, scrittori e lettori per esercitare la libertà di parola e disperdere e consumare informazioni in un ecosistema autosufficiente. Inoltre, i token di Staking GIL sulla piattaforma di Gilgamesh per proporre funzionalità per la piattaforma garantiranno la governance. Poiché la piattaforma è un mercato equo, ogni detentore di token conserva i diritti di voto per la governance rispetto alle modifiche alla piattaforma. Utilizzando contratti intelligenti, la rete Ethereum protegge il diritto di voto di ciascun titolare di token e propone modifiche alla piattaforma e mantiene la posizione del detentore di token nell'ecosistema.

Crediamo che la conoscenza sia potente e, come la gratificazione immediata che le persone ottengono dai social media, può diventare avvincente da sola. Quando le persone interagiscono pienamente con i libri, apprendono nuove cose, superano le sfide mentali o personali e godono la vita più di quelle fissate sullo schermo.

La piattaforma di Gilgamesh fungerà da mercato aperto per trovare, acquistare, recensire e discutere libri che influenzeranno direttamente l'industria del libro. Gli autori potranno pubblicare e ricevere il pieno beneficio finanziario delle loro vendite con la piattaforma, che porterà nuovi autori sul mercato e influenzeranno il modo in cui le persone consumano libri.

Aggiungendo l'aspetto sociale, la piattaforma crescerà organicamente mentre gli utenti lavorano per stabilire una posizione preziosa sulla piattaforma attraverso l'impegno con la piattaforma e altri utenti. La governance di Gilgamesh da parte dei titolari di token fornirà inoltre un incentivo per gli utenti a interagire più spesso e più efficacemente con la piattaforma per guadagnare maggiore influenza sullo sviluppo e sulla promozione della piattaforma.

La piattaforma Gilgamesh è progettata per i lettori accaniti, a volte lettori e nuovi lettori. L'obiettivo è creare una connessione sociale all'interno di un'economia di mercato equa che consenta alle persone di creare le proprie opportunità di successo facendo qualcosa che amano per essere più felici e più intelligenti.

#### **1.4 Missione**

Creare una piattaforma di social networking sicura e coinvolgente che aiuti i lettori a connettersi socialmente con altri lettori e autori in un modo divertente e interattivo e avvantaggi lettori, autori e fornitori di servizi di self-publishing rimuovendo gli editori di gatekeeping dall'industria del libro. La piattaforma Gilgamesh consentirà a più autori di accedere a servizi di pubblicazione, a collegare i fornitori di servizi di autopubblicazione a serie opportunità di lavoro e ad aprire il mercato ai lettori per guidare il successo di libri e autori attraverso l'influenza sociale.

figura 1.2 Connettere gli influenzatori della Industria del Libro alla Piattaforma Gilgamesh

## **2 Piattaforma applicativa**

La piattaforma di Gilgamesh sarà presentata in due fasi. La prima fase fornirà l'applicazione IOS per la piattaforma di social network per consentire agli utenti di interagire tra loro creando e condividendo contenuti significativi; fase uno fornirà anche un programma di affiliazione per fornire agli utenti l'accesso all'acquisto di libri, eBook e audiolibri utilizzando token GIL. La seconda fase introdurrà la sezione di self-publishing della piattaforma che offrirà agli autori e ai fornitori di servizi uno sbocco per la pubblicazione di libri salva, sicura e poco costosa.

Per garantire che la blockchain sia intatta e non vi sia alcuna censura, il servizio GIL Token e l'API saranno open source e disponibili al pubblico.

### **2.1 Piano di sviluppo della piattaforma**

La piattaforma Gilgamesh non è ancora stata costruita. Il processo di best practice identificato dal team di Gilgamesh include la creazione di servizi Web, progettazione e sviluppo di database, lavori batch, scraping di pagine Web, sviluppo di strumenti di reporting, creazione di servizi Web token e contratti intelligenti Ethereum, memorizzazione di dati sensibili su IPFS, sviluppo di applicazioni IOS , Sviluppo di app Android, creazione di un sito Web reattivo e integrazione di un sistema di pagamento basato su blockchain.

Fig. 2.1 Panoramica Architettura Piattaforma

### **2.2 Piattaforma di Rete Sociale Gilgamesh**

#### **2.2.1 Flusso di economia e di coinvolgimento**

L'utente guadagna token GIL sulla piattaforma in base al loro contributo e in base all'influenza che il contributo ha sulla piattaforma. Ad esempio, gli utenti possono scrivere una recensione di un libro per guadagnare GIL, quando altri utenti mettono il "mi piace" o condividono la recensione, il poster originale riceverà il token GIL come ricompensa per la creazione di contenuti di qualità che coinvolgono gli utenti della piattaforma. Ogni contributo cresce organicamente sulla piattaforma Gilgamesh. Gli utenti possono spendere i token GIL sui libri o salvare i token GIL per la governance.

Gli autori guadagnano gettoni GIL quando ottengono fan, ricevono recensioni positive sui libri e una valutazione a stelle elevata e attraverso le vendite di libri effettuate attraverso la piattaforma. È importante che gli autori siano attivamente coinvolti con i loro fan per incoraggiare le recensioni e le vendite dei libri. Gli autori possono spendere gettoni GIL sugli annunci di libri sulla piattaforma o sui servizi di self-publishing, come redattori di copertine, progettisti di layout di libri, avvocati di copyright, servizi di stampa e distribuzione.

#### **2.2.2 Strategia di monetizzazione di Gilgamesh**

- La piattaforma di Gilgamesh guadagnerà entrate attraverso tre risorse principali:
- annunci pubblicitari di autori o fornitori di servizi
- un costo di servizio per i servizi raccolti tra autore e i fornitori di servizi di autopubblicazione
- e commissioni dall'acquisto di libri, eBook e audiolibri che i lettori fanno sulla piattaforma.

#### **2.2.3 Flusso di governance**

I possessori di token GIL sono costituiti da acquirenti di token che acquistano GIL durante la vendita di token, i fornitori di servizi, gli utenti della piattaforma (autori, lettori e critici) e il team di Gilgamesh. Tutti i possessori di token possono mettere in gioco token nella piattaforma Gilgamesh per votare e proporre nuove idee, iniziative o piani tariffari sulla piattaforma Gilgamesh. Di conseguenza, la piattaforma di Gilgamesh sarà progettata in base al voto del titolare del token.

#### **2.2.4 Blockchain**

La blockchain di Ethereum consente di eseguire codice decentralizzato e contratti intelligenti. La tecnologia smart contract verrà utilizzata per creare token ERC20 sicuri.

IPFS che si basa su tabelle hash distribuite verrà anche utilizzato per memorizzare informazioni sensibili in un file system distribuito.

### **2.3 Architettura interna della piattaforma Gilgamesh**

La piattaforma di Gilgamesh sarà alimentata dalla rete Ethereum e IPFS, in base al quale i token GIL opereranno come diretto dalla tecnologia blockchain open source e dai contratti intelligenti.

Il social network IOS e le applicazioni Android, il sito Web mobile e il sito Web desktop saranno disponibili per lettori, critici e autori. Queste applicazioni interfaccianti utilizzeranno i Servizi Esperienza per le interazioni sociali utilizzando un API RESTful e node.js.

Le applicazioni IOS e Android autopubblicate saranno disponibili per autori e fornitori di servizi. Queste applicazioni interfaccianti utilizzeranno i Servizi Esperienza per l'autopubblicazione utilizzando un API RESTful.

Il back-end della piattaforma contiene una dashboard interna con strumenti di amministrazione e reporting per il team di sviluppo. La dashboard interna ha ricevuto informazioni da una serie di servizi, tra cui Business Logic che include sia Servizi Esperienza tramite il microservice Gilgamesh, java e node.js, il Database Layer che include MongoDB, GraphDB, RDMS, lavori batch e cache, e il servizio token di Ethereum.

Servizio di configurazione, verrà utilizzato per inviare notifiche alle app tramite la connessione socket. Servizio Esperienza consuma il modello di dati dai servizi di micro back-end e crea un modello di visualizzazione amichevole per tutte le applicazioni interfaccianti con l'utente come app IOS, App per Android e sito web per dispositivi mobili.

Il ruolo del servizio di esperienza consiste nel trasferire la logica da ciascuna app di front-end al servizio, il che si tradurrà in una minore logica di scrittura nel front-end e nel trasferimento della logica e della complessità del business al servizio.

I servizi di piattaforma di Gilgamesh sono tutti suddivisi in piccoli microservizi indipendenti. I microservizi sono servizi piccoli e modulari che vengono distribuiti indipendentemente e che comunicano con altri microservizi.

I lavori batch sono script che vengono eseguiti ogni giorno per aggiornare i record del database con nuovi contenuti e garantire la coerenza e l'integrità dei dati.

Gilgamesh Token Services è un API RESTful a servizio aperto utilizzata per effettuare chiamate e transazioni sulla rete Ethereum.

IPFS è un protocollo ipermediale peer-to-peer e un hash crittografico che verrà utilizzato per memorizzare informazioni critiche come i file di libri e le informazioni utente, IPFS è un'ottima soluzione per il software basato su blockchain, possiamo archiviare grandi quantità di dati con IPFS e

inserire link IPFS immutabili nelle transazioni blockchain o nei contratti intelligenti, questo può proteggere e marcare temporalmente i nostri contenuti senza dover mettere i dati sulla blockchain.

Fig. 2.2 Architettura Piattaforma Interna

## 2.4 IOS Application Flow

Il team Gilgamesh si è impegnata con i designer per creare delle bozze e prototipi della app di condivisione conoscenza Gilgamesh.

Fig. 2.3 Profilo Utente

Fig. 2.4 Dettagli Libro

Fig. # 2.5 Dettagli Libro: Recensione Utente

Fig. # 2.6 Pagina Attività Utente

Fig. # 2.7 Pagina Attività Utente: Solo per Te

### Profilo utente

Ogni utente ha un profilo utente che contiene dettagli personali e un nome utente personalizzato. Tutte le informazioni dell'utente sono protette sulla blockchain. La pagina Profilo consente agli utenti di modificare o modificare le informazioni personali e le impostazioni dell'account, vedere Fan e follower e visualizzare GIL guadagnato. La pagina funge anche da versione ridotta della sequenza temporale dell'utente visualizzando i libri aggiunti dall'utente.

Dalla pagina Profilo, l'utente può accedere a "Libri aggiunti" che visualizza i libri che l'utente ha aggiunto alla sua timeline e al suo feed. La scheda "Recensioni utenti" è accessibile sul profilo utente e consente all'utente di visualizzare le proprie recensioni di libri. La scheda "Libri piaciuti" mostra quali libri l'utente ha "gradito" su tutta la piattaforma nella sezione Esplora o sul feed di un altro utente. Infine, la scheda "Segnalibro" conserva ogni libro che l'utente ha salvato sulla piattaforma nella sezione Esplora o sul feed di un altro utente.

### 2.4.2 Dettagli del libro

Gli utenti possono fare clic su qualsiasi libro sulla piattaforma per visualizzare ulteriori informazioni. La pagina Dettagli libro include copertina, autore, valutazione a stelle, prezzo di copertina, categoria, dettagli, recensioni e libri correlati. Gli utenti possono aggiudicare "mi piace", un "segnalibro", condividere su un'altra piattaforma sociale o salvare il libro dalla pagina Dettagli libro al loro profilo utente personale e feed.

Una breve sinossi del libro si trova all'interno della scheda "Dettagli" nella pagina Dettagli libro. Gli utenti possono selezionare l'opzione "... altro" per ottenere una sinossi completa. Ulteriori informazioni sul libro, tra cui biografia dell'autore, lingua, durata e anno di pubblicazione si trovano anche nella scheda "Dettagli". Gli utenti possono vedere tutti i "proprietari" del libro, "Valutazioni e recensioni", i libri nella raccolta della piattaforma personale dell'autore e i suggerimenti dei libri "Le persone che possiedono anche questo" scorrendo la pagina.

Per scrivere una recensione di un libro, l'utente può accedere alla scheda "Revisiona" nella pagina Dettagli libro. Questa pagina chiederà all'utente di assegnare al libro una valutazione a stelle di 5 stelle, intitolare la recensione e scrivere una recensione.

### **2.4.3 Feed utente**

Il Feed utente è una pagina di attività continua e scorrevole generata da ogni singolo utente e dagli utenti che segue per creare una cronologia di post e interazioni. Il Feed utente presenta due schede, la scheda "Following" e la scheda "You".

Nella scheda "Following", gli utenti possono visualizzare la cronologia di interazione della piattaforma, i premi GIL, i commenti e i "Mi piace" per ciascun utente che segue. I vari tipi di post che possono essere visualizzati da un utente includono un libro "piaciuto", una recensione di un libro, una recensione "gradita", un libro "aggiunto" o quando un utente inizia a seguire uno o più altri utenti. La scheda "Seguenti" mostra anche quante volte il libro è stato "Aggiunto" dagli utenti alla loro raccolta di libri personali e mostra la valutazione complessiva a stelle del libro in primo piano.

Nella scheda "Tu", un utente può visualizzare la propria cronologia dell'interazione della piattaforma, GIL, commenti e "Mi piace".

Quando un utente si impegna con la piattaforma User Feed, l'utente avrà l'opportunità di guadagnare GIL. Ogni contributo ha l'icona del token GIL accanto ad essa per tracciare e visualizzare i guadagni GIL su quel particolare impegno. Gli utenti guadagnano GIL in proporzione al loro contributo alla piattaforma basato su un algoritmo stabilito. L'algoritmo programmato determinerà quanti GIL guadagna l'utente per ogni attività.

Nella versione di rilascio iniziale, Platone, il Feed utente genererà passivamente attraverso l'attività dell'utente, tuttavia, dalla versione di Shakespeare, la piattaforma sarà più interattiva e permetterà agli utenti di caricare immagini, video, citazioni, riepiloghi o testo relativi ad un libro o pubblicazione.

### **2.4.4 Esplora**

La sezione Esplora della piattaforma è un posto dove gli utenti possono scansionare un codice a barre o cercare libri, categorie e autori. Ci sono due schede nella sezione Esplora, la scheda "Novità" e la scheda "Solo per te".

Nella scheda "Novità", gli utenti avranno la possibilità "Esplora in categorie" selezionando Tutte le categorie, Arte e fotografia, Biografie e Memorie, ecc. Le Categorie sono accessibili scorrendo verso sinistra sopra le icone delle sezioni per rivelare più opzioni. La sezione "Hot New Releases" è piena di libri appena pubblicati che stanno influenzando la piattaforma attraverso "Mi piace", recensioni e un alto volume di utenti che "aggiungono" il libro alla sua raccolta. La sezione "Autori popolari" comprende autori che hanno acquisito influenza sulla piattaforma attraverso l'aggiunta di libri e l'acquisizione di fan. La sezione "Libri in evidenza" è un luogo in cui gli autori possono pagare per pubblicizzare un libro in modo che appaia nella scheda "Novità" nella sezione Esplora dell'applicazione.

Nella scheda "Solo per Te", gli utenti troveranno un elenco di "autori popolari" e "libri che potrebbero piacerti", in base alla lettura e alla cronologia degli impegni. Sotto ciascuno dei "Popular Authors" in evidenza, l'utente può visualizzare il nome, il numero di libri e il numero di fan che l'autore ha sulla piattaforma.

## **2.5 Piattaforma di autopubblicazione di Gilgamesh**

### **2.5.1 Versione dell'applicazione IOS**

La piattaforma di autopubblicazione di Gilgamesh, o fase due, sarà rilasciata nel quarto trimestre del 2018. La piattaforma di autopubblicazione, alimentata dalla rete Ethereum e IPFS, trasformerà la piattaforma applicativa da una rete di social media a una risorsa che cambierà l'industria per autori e fornitori di servizi.

### **2.5.2 Flusso base dell'applicazione IOS**

Al più alto livello, la piattaforma di self-publishing consentirà il trasferimento di GIL tra autori e fornitori di servizi di self-publishing e fungerà da fonte di guadagno di token per la piattaforma Gilgamesh.

I fornitori di servizi di self-publishing includono: designer di libri, copy editor, distributori, stampatori di libri e venditori, che pubblicizzano i loro servizi sulla piattaforma per creare connessioni preziose e guadagnare GIL come reddito.

Fig. 2.8 Fornitori di Servizi sulla piattaforma Gilgamesh

La piattaforma Gilgamesh aiuta anche gli autori a pubblicare i propri libri con i seguenti servizi: creazione di eBook, distribuzione di eBook, registrazione del manoscritto con l'ufficio copyright degli Stati Uniti e inserimento di annunci sulle pagine di ricerca di Gilgamesh.

Ogni transazione tra un autore e un fornitore di servizi comporterà una commissione di servizio, raccolta in token GIL, che verrà richiesta ai fornitori di servizi in base a una percentuale del reddito guadagnato sulla piattaforma. I guadagni ottenuti sulla piattaforma possono essere utilizzati per essere spesi per lo sviluppo della piattaforma come deciso dalla governance. Al termine di un contratto tra l'autore e il fornitore di servizi, a ciascuna parte verrà chiesto di valutare l'esperienza di collaborazione reciproca per la responsabilità e di fornire informazioni ai futuri utenti che interagiscono con un autore o un fornitore di servizi.

Autori e fornitori di servizi possono guadagnare GIL sulla piattaforma di social network per utilizzare le commissioni di servizio, gli annunci pubblicitari, per pagare i servizi o per esercitare influenza sulla governance della piattaforma.

## **3 Piattaforma Token**

La piattaforma Gilgamesh funzionerà come un ecosistema indipendente che utilizza il GIL (Gilgamesh Token) come token di utilità, uno standard di token ERC20 basato sulla rete Ethereum.

### **3.1 Perché Ethereum Network e IPFS?**

Ethereum e IPFS sono reti decentralizzate basate sulla tecnologia blockchain open source. La macchina virtuale Ethereum consente agli utenti di implementare contratti intelligenti (applicazioni stateful) sulla rete. Questi contratti intelligenti si auto-applicano, il che significa che funzioneranno esattamente come preprogrammati, senza la capacità di manipolazione o censura. I contratti intelligenti sono crittograficamente sicuri e possono verificare o far rispettare le prestazioni del contratto.

I creatori della piattaforma Gilgamesh hanno scelto il token Ethereum perché è salvo, sicuro e immutabile. La rete Ethereum e IPFS non hanno un punto centrale di errore ed è protetta utilizzando algoritmi crittografici in modo tale da proteggere la piattaforma da hacker e attività fraudolente.

Altri vantaggi dell'uso di un token Ethereum sulla piattaforma sono i costi minimi di infrastruttura e piattaforma associati alla rete Ethereum, la piattaforma può premiare gli utenti in micropagamenti ( $10^{-18}$  GIL) e tutte le transazioni sono istantanee.

La rete Ethereum e IPFS rendono il processo di creazione di applicazioni blockchain molto più semplice ed efficiente che mai eliminando intermediario, controllo dall'alto e complessità. Inoltre, poiché la blockchain viene stabilita tramite la rete Ethereum e IPFS, gli sviluppatori possono concentrarsi sul livello dell'applicazione per creare un'esperienza utente più raffinata.

## **3.2 Governance**

Il token GIL è un token di utilità che viene distribuito come incentivo per tutti gli utenti a partecipare e far crescere l'ecosistema, inclusi i titolari di token, il team di Gilgamesh, lettori, critici, autori e fornitori di servizi del mercato. Nel primo anno, la piattaforma Gilgamesh sarà stabilita come un social network per i lettori e gli autori per connettersi e condividere la conoscenza, e alla fine servirà come risorsa per gli autori che vogliono autopubblicare utilizzando i provider di servizi sulla piattaforma. Il GIL può essere utilizzato per fare acquisti, coinvolgere fornitori di servizi e pagare le tariffe della piattaforma oppure, può essere trattenuto dall'utente per ottenere i diritti di voto sulla governance della piattaforma.

Il token di Gilgamesh, o GIL, rappresenta l'influenza sulla piattaforma e in primo luogo si guadagna influenza per gli utenti e i partecipanti al processo di governo. Ogni utente riceverà e erogherà GIL in correlazione con il proprio livello di partecipazione definito dal contratto intelligente.

La piattaforma utilizza il token GIL per creare un'equa economia di mercato in cui tutti i titolari di token possono votare e proporre: future funzionalità di sviluppo e applicazione, aggiunta o rimozione di fornitori di servizi, valore del token per le attività degli utenti, ecc. Essenzialmente ogni titolare di token è un influenzatore nella piattaforma in misura direttamente proporzionale alla sua partecipazione. Per organizzare e mantenere una procedura di votazione libera da censura e equa e proteggere l'influenza di ciascun utente durante i voti trimestrali, gli utenti bloccheranno i token fino alla fine del periodo di votazione o al raggiungimento del consenso. Durante il voto, gli utenti non saranno in grado di spendere i token "bloccati".

## **3.3 Mercato dei token GIL**

### **3.3.1 Come guadagnare GIL?**

Esistono tre diversi tipi di utente: lettore/critico, autore e fornitore di servizi. Ogni tipo di utente può interagire con la piattaforma come più di un tipo di utente, tuttavia, i modi per guadagnare o

utilizzare GIL sono definiti in modo univoco in base a come viene utilizzata la piattaforma. Lettori/critici, autori e fornitori di servizi guadagnano attraverso impegni per utenti sociali, costruttivi o di crescita:

<p>Scrivere una recensione o riassunto di un libro          All'utente piace la tua recensione          Commenti degli utenti sulla tua recensione          Ottieni nuovi seguaci          All'utente piace la pagina del tuo profilo          L'utente ama la tua attività          Commenti degli utenti sulla tua attività</p>	<p>Segnalare attività di spam          Invitare amici alla piattaforma          Il seguace compra un libro che consigli Fornire un servizio di self-publishing          Ricevere recensioni positive (Autori)          Vendere un libro sulla piattaforma (Autori)          Acquistare un libro sulla piattaforma</p>
---	---

### 3.3.2 Come spendere GIL?

<p>Acquistando un libro, audio o eBook Pubblicità (fornitori di servizi) Pubblicizzando (Autori)          Pagando un critico per scrivere una recensione (Autore)          Pubblicizzando un libro          Assumendo un copywriter          Assumendo un editore</p>	<p>Pubblicando un libro sulla blockchain          Consulenza legale per pubblicazioni e copyright          Pagando le tariffe della piattaforma Assumendo un designer di libri Noleggiando una stampante          Noleggiando un distributore di libri Assumendo un venditore</p>
---	---

## 4 Vendita Token

### 4.1 Distribuzione Token GIL

Il token GIL è un token di utilità pensato per essere utilizzato solo su piattaforma Gilgamesh e non deve essere utilizzato per gli investimenti, GIL Token è un incentivo per aumentare il coinvolgimento degli utenti, far crescere organicamente la piattaforma, raccogliere capitali e creare un'economia di mercato equa. Il GIL Token rappresenta anche la governance della piattaforma e conferirà potere di voto ai titolari di token sulle decisioni relative alle piattaforme.

**Compratori di vendita token: 25%**



Skiral Inc. utilizzerà una campagna di vendita token per raccogliere fondi per lo sviluppo della piattaforma Gilgamesh. Gli acquirenti di vendita token possono acquisire influenza nella governance della piattaforma di Gilgamesh, spendere token sulla piattaforma per beni e servizi, o mantenere il loro stato iniziale di voto e influenzare la piattaforma di Gilgamesh per funzionalità e cambiamenti futuri.

#### **Fondatori: 20%**

La piattaforma di Gilgamesh sarà costruita da un nucleo di sviluppatori e programmatori nel corso di diversi anni. Per premiare il lavoro passato e stimolare il progresso, i fondatori e i primi contributori riceveranno i GIL come ricompensa e acquisiranno potere di governance sulla piattaforma.

I fondatori riceveranno GIL per un periodo di vesting di 24 mesi con maturazione di 6 mesi, il che significa che i fondatori matureranno il 25% dei loro gettoni GIL ogni 6 mesi.

#### **Collaboratori iniziali e consulenti: 5%**

I contributori iniziali riceveranno gettoni GIL per un periodo di vesting di 6 mesi con una maturazione di 3 mesi, il che significa che i contributori iniziali maturano il 50% dei GIL alla fine del terzo mese e il restante 50% alla fine del sesto mese.

I consulenti riceveranno GIL per un periodo di vesting di 1 anno con una maturazione di 6 mesi, il che significa che i consulenti matureranno il 50% dei loro token GIL ogni 6 mesi.

#### **Trattenuto da Gilgamesh: 20%**

I token GIL inizialmente verranno bloccati e trattenuti per 18 mesi dopo la vendita di token dalla piattaforma e erogati lentamente per la crescita futura e per sostenere l'ecosistema GIL attraverso operazioni di piattaforma, ricerca e sviluppo, scoperta ed espansione dei prodotti.

#### **Utenti nella piattaforma Gilgamesh: 30%**

I token GIL verranno conservati per la distribuzione agli utenti in base ai contributi produttivi alla piattaforma. tuttavia, ogni anno il 5% dei token sarà immesso nella piattaforma per 6 anni, dopodiché si prevede che la piattaforma di Gilgamesh guadagni abbastanza token per pagare in GIL agli utenti della piattaforma. I token possono essere utilizzati per acquistare beni o servizi come libri o servizi di pubblicazione sulla piattaforma o possono essere detenuti dagli utenti per potere di voto di governare la piattaforma.

#### **4.1.1 Valore dei token GIL e sostenibilità**

Una volta stabilita la piattaforma, Skiral, Inc. interagirà con l'ecosistema riacquistando i token GIL dagli utenti con profitti di reddito e utilizzando tali token per premiare gli utenti sulla piattaforma. La natura ciclica dell'ecosistema GIL creerà un mercato equo e aperto in cui gli utenti possono guadagnare GIL per 1) ottenere diritti di voto nella piattaforma Gilgamesh, 2) acquistare servizi o materie prime attraverso il mercato, 3) per i lettori, guadagnare token per il loro giusto contributo. Gli utenti che scelgono di detenere token per il potere e l'influenza del voto saranno ricompensati per aver partecipato all'ecosistema del mercato equo con token "bonus" o incentivi, pertanto, riservare il token sarà anche un mezzo per avere più vantaggi per gli utenti attivi.

#### **4.1.3 Considerazioni legali**

i GIL sono token di utilità non rimborsabili sulla piattaforma Gilgamesh. Il GIL fluttuerà in valore in base alla domanda e all'offerta all'interno della piattaforma e come deciso dalla governance, e non è garantito alcun valore intrinseco o futuro. I titolari di token GIL non detengono valore nella partecipazione alla società Skiral, Inc. I token GIL non sono titoli e non ci sarà alcuna promessa che il token GIL avrà un valore particolare. I token GIL non devono essere utilizzati a scopo di investimento.

## **5 Roadmap**

### **5.1 Attività chiave e collaborazioni**

#### **5.1.1 Finanze**

Per mantenere sicura la rete Ethereum e IPFS, Skiral Inc. utilizzerà un tetto massimo di token nascosto durante la vendita di token. I fondi ricevuti dagli acquirenti di token saranno utilizzati secondo la tabella sottostante.

Fig. 5.1 Schema Fondi: Uso dei Proventi Vendita Token

### **5.2 Utilizzo dei proventi delle vendite**

#### **5.2.1 Sviluppo della piattaforma**

Lo sviluppo della piattaforma comprende la creazione di servizi Web, progettazione e sviluppo di database, lavori batch, scraping di pagine Web, strumenti di segnalazione, servizi web di token e integrazione di contratti intelligenti Ethereum, sviluppo di app IOS, sviluppo di app Android, sviluppo di siti responsive e integrazione di sistemi di pagamento basati su blockchain.

#### **5.2.2 Marketing e sviluppo commerciale**

Lo sviluppo del business si concentrerà principalmente sul lavoro e l'integrazione con società di terze parti per vendere e distribuire libri, sviluppare metodi di analisi e monitoraggio e provider di servizi sicuri per la piattaforma di autopubblicazione. Il marketing si concentrerà principalmente sull'aumento della consapevolezza generale e della conoscenza della piattaforma Gilgamesh di potenziali clienti, fornitori di servizi e utenti.

### **5.2.3 Amministrazione**

L'amministrazione comprende servizi generali necessari per gestire un'impresa, compresi i servizi legali, contabili, contrattuali e di sicurezza.

### **5.3 Tabella di Marcia Sviluppo**

La piattaforma Gilgamesh è stata nelle prime fasi di sviluppo e pianificazione negli ultimi 90 giorni. A quel tempo, il team ha progettato gli elementi frontali della piattaforma di social network per la Fase Uno, architettato e sviluppato il nucleo dell'applicazione IOS e sviluppato i moduli di registrazione e profilo.

All'inizio della vendita dei token, il team si concentra sullo sviluppo dei servizi web della piattaforma Gilgamesh e sullo sviluppo IOS per la prossima versione.

### **5.4 Panoramica delle principali versioni**

#### **5.4.1 V1. Platone**

Platone è la prima versione dell'applicazione IOS che verrà rilasciata al pubblico. L'applicazione creerà il social network per includere tutte le funzionalità social e l'integrazione di token ERC20.

#### **5.4.2 V2. Shakespeare**

Shakespeare espanderà l'applicazione IOS di Gilgamesh con nuove funzionalità, tra cui raccolte di libri, chat e messaggi, riepiloghi di libri creati dagli utenti, funzioni di estrazione di citazioni, funzioni di post aggiuntive (l'utente può aggiungere immagini, citazioni, testo), consentendo agli utenti di pubblicare citazioni, immagini, video sulla loro cronologia, acquisto libri in-app e anteprima di una sinossi o estratto da un libro.

#### **5.4.3 V3. Omero**

Omero integrerà la piattaforma di autopubblicazione all'applicazione Gilgamesh. Gli utenti possono connettersi con i fornitori di servizi per pubblicare libri, libri di mercato e distribuire libri, rimuovendo essenzialmente gli intermediari.

### **5.5 5.5.1 1° trimestre - 2018**

#### **V1. Platone - Ricerca e sviluppo, Alpha Release**

Passi per raggiungere V1. Platone - Alfa:

- Sviluppo e progettazione di applicazioni IOS
- Architettura e sviluppo del servizio
- Progettazione e sviluppo di database

Prima della sua pubblicazione al pubblico, la piattaforma di Gilgamesh verrà lanciata privatamente a un gruppo selezionato di lettori e autori per aiutare il team a identificare e correggere bug, testare la piattaforma con utenti reali e preparare il team al rilascio.

### **V3. Homer - Ricerca e sviluppo**

Ricerca e sviluppo per piattaforma di self-publishing

- Identificare come i fornitori di servizi utilizzano e lavorano all'interno della piattaforma
- Identifica i potenziali ostacoli che la squadra dovrà affrontare durante lo sviluppo di Homer
- Collaborare con i fornitori di servizi per capire in che modo ciascun servizio apporta valore all'autopubblicazione

### **Espansione del team**

Passi per raggiungere l'espansione del team:

- Stabilire linee guida per l'assunzione, benefici, struttura retributiva
- Determinare il piano di crescita per quando aggiungere nuovi soci e quali ruoli sono necessari
- Assumere ingegneri, designer, legali e ruoli di marketing basati sul piano di crescita

## **2 ° trimestre - 2018**

### **V1. Platone - Versione beta**

La versione Beta di Plato è la prima versione della piattaforma Gilgamesh per gli utenti pubblici "solo su invito". Questa è la prima versione che include l'integrazione del token ERC20 (GIL) per incentivare gli utenti guadagnando token per contribuire alla piattaforma.

### **5.6.2 V3. Omero - Pianificazione e progettazione**

Durante il secondo trimestre del 2018, il team di Gilgamesh inizierà a pianificare e progettare per il V3. Versione di Homer. Il team identificherà una strategia finale per rimuovere l'intermediario e preparare la strada per l'autoeditoria. Verranno create le bozze e il flusso IOS.

## **5.7 3° trimestre - 2018**

### **5.7.1 V1. Platone - Rilascio**

La piattaforma Gilgamesh sarà resa disponibile nell'App Store al grande pubblico. Il social network IOS includerà funzionalità token integrate. Questa versione segnerà il rilascio della prima piattaforma di social network basata sulla conoscenza che consentirà a lettori e autori di connettersi socialmente e guadagnare ricompense (GIL) basate sulla rete Ethereum e IPFS.

### **5.7.2 V3. Homer - Sviluppo**

La versione di Homer passerà attraverso lo sviluppo end-to-end che include:

- Sviluppa servizi e API
- Sviluppa l'applicazione iOS
- Progettare applicazioni e pagine Web

## **5.8 quarto trimestre - 2018**

### **5.8.1 V1. Platone - Correzioni**

Dopo aver testato la piattaforma di social network con gli utenti, il team di Gilgamesh rilascerà un aggiornamento della versione per correggere eventuali bug, migliorare la scalabilità e introdurre nuove funzionalità e miglioramenti.

### **5.8.2 V2. Shakespeare - Beta Release**

La versione di Shakespeare introdurrà raccolte di libri, live chat e messaggistica e integrerà gli annunci (per i libri) nella piattaforma applicativa agli utenti solo su invito.

### **5.8.3 V3. Omero - Alpha Release**

Prima della sua uscita al pubblico, la versione Homer della piattaforma Gilgamesh sarà lanciata privatamente a un gruppo selezionato di autori e fornitori di servizi per aiutare il team a identificare e correggere bug, testare la piattaforma con utenti reali e preparare il team per rilascio al pubblico.

## **5.9 1° trimestre - 2019**

### **5.9.1 V2. Shakespeare - Rilascio**

identificare e correggere bug, testare la piattaforma con utenti reali e preparare il team per il rilascio al pubblico. Una volta che Shakespeare - La versione Beta è stata testata da utenti selezionati, il team di Gilgamesh rilascerà la versione ufficiale al pubblico. L'aggiornamento di Shakespeare supporterà la messaggistica istantanea in-app, migliorerà la timeline di Gilgamesh e la schermata del libro consentendo agli utenti di pubblicare foto di libri, condividere citazioni e aggiungere riepiloghi di libri al loro profilo utente e al loro feed.

### **5.9.2 V.3 Homer - Versione beta**

La versione Beta di Homer aprirà la piattaforma di autopubblicazione agli utenti pubblici "solo su invito" per aiutare il team a identificare i bug di sicurezza o di prestazioni prima del loro rilascio al pubblico aperto.

## 6 società

La piattaforma Gilgamesh è ideata e sviluppata da Skiral Inc., il cui obiettivo è quello di spingere in avanti la razza umana e aiutare le persone a diventare più competenti.

### 6.1 valori

- Sapere è potere.
- Sforzati di far progredire la razza umana in tutto ciò che facciamo.
- Le persone che cercano la conoscenza sono più felici delle persone che riposano sugli allori.
- Creare opportunità per trasformare gli hobby in entrate economicamente valide.

### 6.2 La nostra squadra

#### **Mahdi Pedramrazi, fondatore e architetto del software**

Imprenditore, progettista di software, ingegnere software Full Stack, UI Architect e Sviluppatore Contratti Intelligenti Ethereum con oltre 10 anni di esperienza nello sviluppo di software e tecnologie front-end. Architetto principale e ingegnere di molte applicazioni Web a livello aziendale complesse e applicazioni a pagina singola. Mahdi è ossessionato dalla scrittura di codice pulito ed estensibile, dalla creazione di applicazioni basate su blockchain e da sistemi distribuiti per far avanzare l'umanità.

#### **Atefe Mosayebi, Ingegnere Software e Manager Progetto**

Atefe è appassionata nello sviluppo di grandi software e nell'applicazione della tecnologia per migliorare l'umanità. Ha esperienza nella progettazione e sviluppo di software e ha solide basi in informatica, algoritmi, strutture dati e progettazione di software e database relazionali e sviluppo SQL. I suoi interessi includono la criptovaluta e la tecnologia blockchain, i sistemi distribuiti su larga scala e le applicazioni web.

## 7 Conclusione

Skiral Inc. sta proponendo lo sviluppo della piattaforma Gilgamesh per i ricercatori, gli autori e i fornitori di servizi di pubblicazione per progredire nella condivisione delle informazioni peer-to-peer, migliorare le opportunità di pubblicazione per gli autori e fornire uno sbocco per i fornitori di servizi. I titolari di token nella piattaforma di Gilgamesh avranno l'opportunità di ottenere un accesso tempestivo alla governance della piattaforma tramite token GIL. In futuro, la piattaforma di Gilgamesh ridurrà le attuali pratiche editoriali e fornirà agli autori una risorsa per opportunità di pubblicazione sicure, protette e che stabilizzano il reddito.

La piattaforma Gilgamesh è il primo tentativo per Skiral Inc. di spingere in avanti la razza umana. L'applicazione è uno strumento per incoraggiare più persone a prendere il controllo delle informazioni che consumano, acquisire conoscenze, apprendere nuove competenze ed espandere i loro interessi. Creando la piattaforma sulla rete Ethereum, IPFS e utilizzando il token GIL come incentivo, la piattaforma di Gilgamesh diventerà organicamente una società di mercato leale che è governata da titolari di token per creare fiducia, sicurezza e opportunità per chiunque voglia partecipare.

## 8 Riferimenti

1 Zagorski, N. (17 Gennaio 2017). Utilizzo di Molte Piattaforme di Social Media Collegato a Depressione, Rischio di Ansia. Estratto il 18 Agosto 2017 da <http://psychnews.psychiatryonline.org/doi/full/10.1176/appi.pn.2017.1b16>

2 Mercato del libro negli Stati Uniti (ed. 2017, P. 32, Rep.). (2016). New York City, NY: Statistica, Inc.

3 Fawcett, S. (n.d.). Pubblicazione Libri: i Problemi con il Modello di Pubblicazione Tradizionale. Estratto il 18 agosto 2017 da <http://www.writinghelp-central.com/article-traditional-publishing.html>